## Aventure kitsunesque

**¤ ¥¬ Ħṛ O i** ... Oups désolée j'avais oublié de traduire en ... frenssé ? C'est bien ça ? Ah non, français ! Je vous prie de m'excuser, je ne suis pas habituée à parler français ... Chez moi on parle le fantasien. J'habite « Fantasia » ! Une grande île où animaux et créatures légendaires cohabitent depuis des millénaires. En réalité, l'île est un zaratan : une gigantesque tortue dont la carapace forme l'île.

Savez-vous qui je suis ? Athéna (malheureusement pas la déesse grecque), fille de Diana, une « kitsune », espionne au service du roi Magnifique II. Mon père, un humain, a été banni lorsque le roi a découvert sa véritable nature. Résultat : j'ai une apparence humaine, mais aussi des yeux et une queue de renarde, des oreilles pointues, des moustaches... J'ai 484 ans, ce qui est encore jeune chez nous. On me prend pour un bébé étourdi, mais je suis très intelligente! Bientôt majeure : chez nous c'est à 500 ans, donc demain!

J'ai la chance d'avoir un pouvoir sinon j'aurais été bannie comme mon père. Je l'ai découvert à l'école, en éternuant sur ma professeur : ses cheveux ont pris feu. Le feu est donc mon pouvoir !

Pour vous situer : autrefois, Fantasiens et humains vivaient ensemble sur le zaratan. Mais certains humains ont voulu s'emparer des créatures magiques, car un Fantasien lié par l'amour est éternellement fidèle. Depuis, aucun humain n'est accepté. Mon père a été banni et sa mémoire effacée. Les créatures sont entrainées dès l'école à devenir espions, gardes ou soldats du roi.

Mais revenons à aujourd'hui. Il est 8h, direction le cours de sport. On s'entraine au combat, à maîtriser nos pouvoirs et nos animaux. Comme toujours, Mr Centy annonce les activités proposées :

- Le collège vous propose une mission de niveau 3 pour 150 points, un concours d'escalade de niveau 1 pour 50 points ...

Le classement est important : moins de points = corvées. Et je déteste nettoyer les toilettes, surtout quand Méduse les bouche de serpents ! Alors, rapide comme l'éclair, je cours m'inscrire. Le professeur me regarde tristement :

- Depuis 2 mois, un village est attaqué par une mystérieuse créature. Une cinquantaine de volontaires ont tenté leur chance. Aucun n'est revenu.
- J'ai aucune chance alors.
- Athéna, tu récureras les toilettes si tu refuses. Le roi est prêt à exaucer le vœu le plus cher de celui qui réussira. Mon père... murmurai-je. J'accepte!

Arrivée au village de Fourmilia, j'apprends que la créature est enfermée dans un labyrinthe. Un marchand m'indique l'entrée du doigt, tremblant. Le lierre recouvre les murs. Un code à 6 chiffres est gravé sur le mur avec une pancarte :

« Ici est enfermée une bien mystérieuse créature Vous ferez mieux de détaler Ou vous reposerez ici À jamais! »

Je réfléchis et me rappelle d'une technique de décryptage : prendre la première lettre de chaque phrase. I = 9, V = 22, O = 15 A = 1 Code : 922151. Les portes s'ouvrent.

Je m'enfonce dans le labyrinthe. Je me rends compte que les murs bougent à chaque détour. Je grimpe donc sur le lierre pour avoir une vue d'ensemble. De là-haut, j'aperçois une grotte. J'y cours. Une voix sifflante me fait sursauter :

- Qui ose venir me déranger ?

Je crie, épée en main, frappant dans le vide.

- Je suis Athéna, chasseuse de monstres! Je viens t'affronter!
- Toi ? Cinq ont atteint la grotte. Aucun ne m'a combattu. Ce n'est pas une gamine qui ...
- JE NE SUIS PAS UNE GAMINE! hurlais-je en crachant des flammes. La créature laissa échapper un hoquet de surprise. J'en profite alors pour donner un coup d'épée dans sa direction.
- Aïe! Arrête ou tu vas finir par me tuer!
- C'est mon but! Tu terrorises tout le monde avec tes hurlements!
- C'était mon ventre ! Je suis végétarien ! Mes parents étaient des crocodiles aux écailles d'or livrés en rançon aux humains. Je suis enfermé ici depuis. Je n'ai pas de dents. Je mange de la soupe.
- Je ne te crois pas.
- Regarde mon chaudron. Il n'y a que ça ici.

Je crache du feu pour éclairer. Effectivement, une marmite remplit la grotte d'une odeur infecte de chou et d'orties. Le crocodile a l'air pitoyable, mais pas du tout effrayant.

- Bon je te propose un marché : tu restes caché, je t'apporte à manger. Je lancerai un sort de camouflage sur la grotte. Personne ne doit te trouver ... Ta tête est mise à prix !
- Et que diras-tu au village?
- Que je t'ai vaincu. Sinon ils ne te laisseront jamais en paix.
- Marché conclu.

Je tins ma promesse. Chaque jour, je lui apportais un bout de mon repas. Il devient mon meilleur ami, et nous nous lîames. À l'école, plus personne ne se moquait de moi. Maintenant, j'avais un allié.

En échange d'avoir « tué » la créature, le roi m'accorda un vœu. Il me fixa longuement, comme s'il savait déjà ce que j'allais demander.

- Tu as le droit à un seul souhait, dit-il. Réfléchis bien.
- Je veux que mon père revienne sur l'île. Avec tous ses souvenirs.

Il ferma les yeux, murmura une incantation ancienne.

Très bien, ton souhait est accordé.

Deux jours plus tard, mon père revient sur l'île. Il se souvenait de tout. De moi. De maman. De notre vie. Un miracle.

Mais le lendemain, un silence étrange tomba sur le royaume. Le roi avait disparu. On le retrouva errant dans les jardins. Il ne reconnaissait plus personne. Ni son nom. Ni son trône. Ni même l'usage de la parole.

Le sort s'était retourné. Pour redonner la mémoire à mon père, le roi avait dû sacrifier la sienne.

Je suis quelqu'un d'optimiste. Alors je me dis que c'est une nouvelle vie qui commence – pour mon père, pour moi ... et peut-être quelque part dans son propre oubli, pour le roi aussi.

FIN